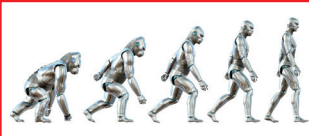


## تاریخچه هوش مصنوعی



مفهوم اشیای بی جان دارای هوش از زمان های قدیم وجود داشته است. «هفائستوس» خدای یونانی در اسطوره ها به صورت جعل خدمتکارانی روبات مانند از طلا به تصویر کشیده می شد؛ در حالی که مهندسان در مصر باستان مجسمه های خدایانی را می ساختند که می توانستند حرکت کنند و بعدها با مکانیسم های پنهانی ای که توسط کشیش ها کار می کردند، متحرک شدند. در طول قرون متفکران زیادی از ارسطو تا رامون لول الهی دان اسپانیایی در قرن سیزدهم و حتی رنه دکارت ریاضیدان و فیلسوف عقل گرا و توماس ییز فیلسوف و ریاضیدان از ابزار و منطق زمان خود برای توصیف فرآیندهای فکری انسان به عنوان نماد استفاده می کردند. کار آنها پایه و اساس مفاهیم هوش مصنوعی مانند بازنمایی دانش عمومی و استدلال منطقی را ایجاد کرد.

### نقطه عطف در سال ۱۹۵۶

با اینکه از اواخر قرن ۱۹ و اوایل قرن ۲۰ کارهای اساسی ای در این زمینه انجام و باعث ایجاد رایانه مدرن شد اما زمینه مدرن هوش مصنوعی به طور گسترده در سال ۱۹۵۶ طی یک کنفرانس تابستانی در کالج دارتموث آغاز شد. در این کنفرانس که توسط آژانس پروژه های تحقیقاتی پیشرفته دفاعی حمایت می شد، ۱۰ نفر از افراد برجسته در این زمینه از جمله پیشگامان هوش مصنوعی یعنی ماروین مینسکی، الیور سلفریج و جان مک کارتی که به عنوان مبدع اصطلاح «هوش مصنوعی» شناخته می شوند، شرکت کردند.

### تولید زبان برنامه نویسی

در پی کنفرانس کالج دارتموث، رهبران حوزه نوپای هوش مصنوعی پیش بینی کردند که هوش ساخته شده توسط انسان معادل مغز انسان است و حمایت عمده دولت ها و صنعت را به خود جلب می کند. در واقع نزدیک به ۲۰ سال تحقیقات پایه با بودجه خوب، پیشرفت های قابل توجهی در زمینه هوش مصنوعی ایجاد کرد. مک کارتی Lisp را توسعه داد، زبانی که در اصل برای برنامه نویسی هوش مصنوعی طراحی شده بود که هنوز هم استفاده می شود. در اواسط دهه ۱۹۶۰ جوزف وایزنباوم، پروفیسور دانشگاه MIT را توسعه داد؛ یک برنامه اولیه NLP را بنا گذاشت که پایه و اساس چت روبات های امروزی است. ۱۹۹۰ افزایش قدرت محاسباتی و انفجار داده ها، جرقه یک رنسانس هوش مصنوعی را در اواسط تا اواخر دهه ۱۹۹۰ ایجاد کرد و زمینه را برای پیشرفت های چشمگیر هوش مصنوعی که امروزه شاهد آن هستیم، آماده کرد. ترکیبی از داده های بزرگ و افزایش قدرت محاسباتی باعث پیشرفت در NLP، بینایی کامپیوتر، روباتیک، یادگیری ماشین و یادگیری عمیق شد و نقطه عطف قابل توجهی در سال ۱۹۹۷ رخ داد. دهه کنونی نیز تحت سلطه ظهور هوش مصنوعی مولد است که می تواند محتوای جدیدی را بر اساس درخواست کاربر تولید کند.

پلتفرم هایی که می توانند روند آموزش را به فرآیند شیرین و ماجراجویانه تبدیل کنند

# همگام با معلم همراه با دانش آموز

رویکرد انسان محور نسبت به هوش مصنوعی بر این نکته تأکید می کند که چگونه قابلیت های فزاینده فناوری می تواند بر هوش انسانی برای بهبود تجربیات یادگیری و یادگیری تقویت شود و آن را تقویت کند. دانش آموزان و دانشجویان، محققان و اعضای جامعه برای ایجاد دیدگاه مشترک از آموزش و یادگیری قدرتمند با هوش مصنوعی می شود. ابزارهایی که در این مسیر طراحی و تولید شده اند بسیار زیاد هستند اما در اینجا برخی از بهترین های آنها به اختصار معرفی شده اند.



### Notion

#### بهترین برای یادداشت برداری

نوشن یک ابزار بهره وری همه کاره است که به کاربران اجازه می دهد یادداشت ها، وظایف و پروژه ها را ایجاد، سازماندهی و همکاری کنند. فضای کاری قابل تنظیم، آن را برای دانش آموزان و معلمان ایده آل می کند تا کار خود را ساده کرده و کارایی را افزایش دهند. می توان از آن به عنوان یک ابزار هوش مصنوعی برای آموزش برای سازماندهی مواد مطالعه و افزایش بهره وری استفاده کرد. نسخه رایگان آن عملکرد پایه را ارائه می دهد و برای نسخه حرفه ای شخصی باید ۴ دلار در ماه پرداخت شود.

### Google Classroom

#### ساده سازی تکالیف و ارتباطات

به عنوان یکی از پر کاربردترین ابزارهای هوش مصنوعی برای معلمان، یک مرکز متمرکز برای سازماندهی دروس و درجه بندی کار دانش آموزان است. این ابزار در آمریکا رایگان است اما اشتراک ممتاز آن با نام نسخه Google Suite for Education ۵ دلار در ماه شروع می شود. در سایر کشورها، قیمت ها بسته به منطقه و برنامه های مؤسسه آموزشی متفاوت است.



### Socratic

#### دستیار دانش آموزان

سوکراتیس که به معنی سقراط است به دانش آموزان در دوره راهنمایی و دبیرستان برای انجام تکالیف کمک می کند. تنها کاری که آنها باید انجام دهند این است که از چیزی که با تلفن همراه خود روی آن کار می کنند عکس بگیرند و هوش مصنوعی توضیحات بصری را ارائه می دهد تا به آنها در تکمیل آن کمک کند. این اپلیکیشن که در سال ۲۰۱۸ توسط گوگل خریداری شد از تشخیص متن و گفتار پیشرفته استفاده می کند و در موضوعات مختلفی از جمله ادبیات، فیزیک، زیست شناسی، مثلثات و موارد دیگر کمک می کند. برخلاف بسیاری از ابزارهای مشابه، سوکراتیس کاملاً رایگان است و نیازی به اشتراک ندارد.



### Canva

#### بهترین برای محتوای آموزشی خلاق

کنوا یک پلتفرم طراحی بصری و یکی از برترین برنامه های هوش مصنوعی برای آموزش است که به دانش آموزان و مربیان اجازه می دهد تصاویر، ارائه ها و اینفوگرافیک های جذاب ایجاد کنند. با ویرایشگر کشیدن و رها کردن، کاربران می توانند به راحتی کارهایی با ظاهری حرفه ای طراحی کنند. ویژگی های اساسی این پلتفرم با قالب های محدود در نسخه رایگان قابل دسترسی است. طرح حرفه ای آن نیز به مبلغ ۱۲٫۹۵ دلار در ماه قیمت گذاری شده است.



### ELSA Speak

#### بهبود گویش زبان انگلیسی

این ابزار به کاربران برای تکمیل مهارت های مکالمه انگلیسی خود کمک می کند. با استفاده از داده های گفتاری و فناوری تشخیص صدا، این برنامه قادر است به لهجه کاربر گوش دهد و از یک سیستم رنگی قرمز، زرد و سبز استفاده می کند تا مشخص کند که کاربر چقدر کلمات خاص را تلفظ کرده است و همچنین نکاتی را برای نحوه عملکرد کاربر ارائه می کند. این برنامه همچنین شامل ارزیابی مهارت زبان، برنامه درسی شخصی، ردیابی پیشرفت و درس های متناسب است. برنامه السا یک نسخه رایگان ارائه می دهد که دسترسی محدود به درس ها را دارد. برای دسترسی به تمام محتواها و تمرین ها باید ۱۱٫۹۹ دلار در ماه حق اشتراک برای نسخه پیشرفته پرداخت شود.



### MagicSchool.ai

#### بهترین برای خودکارسازی وظایف آموزشی

این ابزار برای کمک به مربیان در تولید محتوای آموزشی جذاب و سفارشی از جمله آزمون ها، طرح های درسی و موارد دیگر استفاده می شود. MagicSchool.ai به معلمان کمک می کند تا با خودکارسازی برنامه ریزی درس، درجه بندی و کارهای اداری در زمان صرفه جویی کنند. حق اشتراک این ابزار متناسب با نوع کاربرد متفاوت است.

